



# SEGELANWEISUNG

## Feierabendregatta 2026

des Segelclubs Moos SCMB

**Mittwoch 01.07.2026**

### Veranstalter:

Segelclub Moos Bodensee e.V.  
Strandweg 3  
78345 Moos

### ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Regattaleiter: Christiane Graf  
Veranstaltungs-Website: <https://scmb-moos.de/regatta/>

Kontakt: [regatta@scmb-moos.de](mailto:regatta@scmb-moos.de)

#### 1. Regeln

- 1.1 Die Regatta unterliegt den Regeln wie sie in den „Wettfahrtregeln Segeln“ festgelegt sind.
- 1.2 Die Kursschiffahrt, gekennzeichnet durch einen grünen Ball, hat Vorfahrt.
- 1.3 Die Regatta wird nur bei entsprechenden Wetter- und Windbedingungen durchgeführt.
- 1.4 Es besteht Schwimmwestenzwang (Tragen der persönlichen Auftriebsmittel) bei Starkwindwarnung (40 Blitze pro Minute) sowie bei gesetzter Flagge Y im Hafen oder auf einem Boot der Wettfahrtleitung.
- 1.5 Bei Sturmwarnung (90 Blitze pro Minute) erfolgt der sofortige Abbruch der Wettfahrt.

#### 2. Mitteilung für die Teilnehmer

Mitteilung für die Teilnehmer werden über die Regattaleiter verbreitet.

#### 3. Änderungen der Segelanweisung

Die Segelanweisungen sind von der Internetseite herunterzuladen. Kurzfristige Änderungen gibt es nicht.

#### 4. Signale an Land

- 4.1 Signale an Land: keine. Die Signale werden am Startschiff gezeigt.

#### 5. Zeitplan der Wettfahrt

Eine Steuermannsbesprechung findet nicht statt.  
Startsignal für die Wettfahrt ab 19:00 Uhr.

#### 6. Die Bahnen

- 6.1 Die Skizze zeigen die Bahnen einschließlich Reihenfolge, in der die Bahnmarken zu passieren sind und die Seite auf der sie zu lassen sind.
- 6.2 Yachten und Jollen segeln einen Up and Down – Kurs: Start – 1 – 2 – 1 – 2 – Ziel (2 Runden)

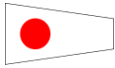
#### 7. Bahnmarken

- 7.1 Die Bahnmarken sind gelbe Tonnen.
- 7.2 Startbahnmarken sind das Startschiff und die Bahnmarke zwei.

#### 8. Der Start

- 8.1 Die Startlinie befindet sich zwischen der Bahnmarke 2 und der orangefarbenen Flagge auf dem Startschiff.
- 8.2 Boote, die nicht innerhalb von 10 Minuten nach ihrer Startzeit gestartet sind, werden ohne Verhandlung als DNC oder DNS gewertet. (Änderung WR A4)


8.3 **6 Minuten** vor dem Start wird die Flagge L  gestrichen. (kurzes Schallsignal)


Das Ankündigungssignal ist der Zahlenwimpel 1 . Er wird **5 Minuten** vor dem Start gesetzt (langes Schallsignal)

**4 Minuten** vor dem Start wird die Flagge P  gesetzt (kurzes Schallsignal)


**1 Minute** vor dem Start wird die Flagge P gestrichen (kurzes Schallsignal)

Beim **Start** wird der Zahlenwimpel 1 gestrichen (langes Schallsignal)

Falls kein Wind zur vorgesehenen Startzeit ist, wird dies durch die Flagge AP  signalisiert. AP wird dann 6 Minuten vor dem nächsten vorgesehenen Start niedergeholt.

8.4. Falls ein Boot zu früh startet, wird dies durch einen Einzelrückruf mit Flagge X  und einem Schallsignal signalisiert. Das Boot muss dann hinter die Startlinie zurückfahren und kann sofort erneut starten. Tut es das nicht, wird es mit OCS gewertet.

## 9. Das Ziel

Die Ziellinie befindet sich zwischen dem Flaggenstock mit blauer Flagge  auf dem Startschiff und der Bahnmarke, neben der sich das Startschiff positioniert hat.

## 10. Zeitlimits

10.1 Boote, die nicht innerhalb von 120 min nach dem Startsignal durch das Ziel gegangen sind, werden ohne Anhörung als 'nicht durchs Ziel gegangen' DNF gewertet.

## 11. Proteste und Anträge auf Wiedergutmachung

Bei der Feierabendregatta entfallen Proteste.

## 12. Wertung

Gemäß Zieldurchgang. Sie wird auf der Internetseite veröffentlicht.

## 13. Funktionsboote

Funktionsboote sind durch Flagge RC gekennzeichnet.

## 14. Haftung, Datenschutz, Medienrecht

Jeder Steuermann ist für das von Ihm gesteuerte Boot und seine Mannschaft voll und ganz verantwortlich. Die Wettfahrtleitung und der SCMB übernehmen keine Verantwortung oder Haftung irgendwelcher Art für Boote und Mannschaften. Wer an der Regatta teilnimmt hat die genannten Punkte zur Kenntnis genommen und akzeptiert.

# Regattabahn

Start – 1 – 2 – 1 – 2 – Ziel

Die Bahnmarken sind backbord zu runden.

